



# APLICAÇÕES PARA LABORATÓRIO VIRTUAL

### Parte 3 - Simulações interativas 2D feitas com Algodoo, para laboratórios virtuais

Produção Intelectual 2 do projeto Science Connect,

### ref.no. 2019-1-RO01-KA201-063169

### Ficheiro de ajuda

## Conteúdo

APLICAÇÕES PARA LABORATÓRIO VIRTUAL1
Para simulações de abertura e execução1
Usando a simulação2
Instruções4
Dicas finais4
Lista de links para o download de simulações de Algodoo feitas para o projeto Science Connect4
Parque eólico4
Spinner4
Oscilações4
Roldanas mistas4
Estudo de avião inclinado4
Colisão elástica 2D4
Máquina de demolição4
Relógio4
Catapulta4
Catapulta com primavera4
Carro em uma estrada estranha4
Canhão e colisão4
Nota4

## Para simulações de abertura e execução

Nota: para ver os ficheiros Algodoo, em primeiro lugar, instale o Algodoo (<u>http://www.algodoo.com/download/</u>) e depois descarregue o ficheiro e abra-o. O processo de descarregamento começará em breve.

No mesmo site pode aceder ao separador Saibaê-lo.





No mesmo site pode ir à página Learn it, para o básico de Algodoo.





Se quiser utilizar apenas uma das simulações criadas com este software, os passos são os seguintes:

Clique duas vezes no ficheiro Algodoo(.phz) e que é um arquivo.

Pode aceder a uma das secções, se quiser alterar as definições, ver os tutoriais, que lhe ensinarão passo a passo como utilizar as instalações do programa.

Se quiser ver lições criadas com Algodoo, selecione Lições e abrir-se-á uma nova janela. Terá de criar uma conta para poder criar, guardar e partilhar as suas próprias lições, ou poderá ver lições já criadas por outros.



As principais ferramentas que utilizará durante a execução das simulações estão localizadas na barra de ferramentas localizada centralmente na parte inferior do ecrã.

O objetivo de cada ferramenta é explicado se colocar o rato sobre ela.

 No
 O
 O
 P
 Agences 12 LC

 Topole public-box
 n
 n-money
 n-money
 n-money

 Topole public-box
 n
 n-money
 n-money
 n-money
 n-money

 Topole public-box
 n-money
 n-money

Embora exista também a possibilidade de passar a utilizar apenas a simulação, não recomendamos esta opção, limita o acesso à utilização dos parâmetros dos modelos digitais criados, o que é

indispensável para a sua utilização num laboratório virtual.



No modo Iniciar ou Pausa, coloque o rato sobre um objeto na simulação e clique à direita para visualizar o menu rápido.

O separador Material permite-lhe selecionar/modificar rapidamente as propriedades do corpo, escolhendo a partir das variantes de materiais

Ajuda Arquivo – Como para abrir umn Algodoo simulação e usá-lo IO1 Projeto SciCon APLICA





predefinidos, ou modificar diferentes parâmetros individuais, especificados de acordo com o corpo escolhido.





O separador Velocities é mais complexo, permite-lhe visualizar/modificar parâmetros individuais, ou selecionar a visualização dessas quantidades, representadas como vetores.

Se o resultado da modificação não for o desejado, quando iniciar a simulação, utilize as definições anteriores (Desfazer).

O separador de enredo do Show permitelhe selecionar o tipo de visualização gráfica 2D que pretende. Pode selecionar para cada eixo uma ou mais quantidades para representar. Estão agrupados de acordo com o seu tipo. Não podem ser selecionadas duas ou mais representações de diferentes grupos.

Embora o software permita, não recomendamos selecionar mais do que uma quantidade para o eixo x.



Sugestões: Não feche a janela do enredo do Show, apenas a janela de definições do enredo do espetáculo, caso contrário a representação gráfica já não é exibida.

Quando fechar a janela do enredo do Show, da próxima vez que abrir, as definições previamente selecionadas são apresentadas.

Quando executar a simulação, a representação gráfica selecionada aparece automaticamente. Isto para se parar a simulação e reiniciar uma vez que a simulação começa.

Pode selecionar Guardar como ficheiro de imagem ou Guardar como ficheiro cvs, para documentar, partilhar ouposteriormenteobter os resultados obtidos através da recolha automática de dados e representações gráficas, para a simulação dada.





### Instruções



Cada uma das simulações criadas no âmbito do projeto apresentou instruções que permitem a utilização do modelo digital com o objetivo de estudar um fenómeno físico ou um mecanismo. Estas instruções não são apenas passos a seguir (faça isto... então isto...). Baseiam-se na aprendizagem baseada no Inquérito,

fazendo perguntas derivadas da violação da simulação e das dependências entre quantidades físicas, exigindo a imaginação e criatividade dos alunos.

### Dicas finais

Distribua as simulações aos seus alunos ou mostre-as à aula. Sugiro que tragam alterações, mas que não alterem os resultados obtidos com a versão básica.

Use a sua criatividade, propondo-as para criar outras versões, possivelmente com outros objetos, que permitam o estudo do mesmo fenómeno.

Se utilizar as simulações de Algodoo no início do estudo da mecânica ou de alguns mecanismos simples, proponha aos alunos, à medida que avançam para outros tópicos de estudo, para criarem as suas próprias simulações para a sua visualização ou estudo.

Lista de links para o download de simulações de Algodoo feitas para o projeto Science Connect Parque eólico Spinner Oscilações **Roldanas mistas** Estudo de avião inclinado Colisão elástica 2D Máquina de demolição Relógio Catapulta Catapulta com primavera Carro em uma estrada estranha Canhão e colisão

#### Nota

Todas as simulações são criadas pelos alunos, dentro do projeto.

Ajuda Arquivo – Como para abrir umn Algodoo simulação e usá-lo 101 **Projeto SciCon** 





Foram partilhadas e as instruções apresentadas são o resultado de discussões nos grupos de alunos que os utilizaram, sendo supervisionados pelos professores coordenadores.

Use a imaginação dos alunos como arma para despertar a sua curiosidade, para abrir o seu interesse no estudo da física. Algodoo é uma das variantes, criadas em leis rígidas e verificadas da física, pelo que os resultados que os alunos vão obter contribuirão para a aquisição de competências no campo, subliminarmente.